**Algorithme Projet**

**Sauvegarder**

**Charger partie**

**Nouvelles Partie**

**Forgeron/marchands**

**Auberge**

**Combat d’ivrognes**

**Regain de vies**

**Menu action**

**World Map**

**Déclenchement aléatoire de combats**

**Arrivés sur des villages**

**Création personnage (stats,classe…)**